



FERRAGOSTO ON GREEN REGOLAMENTO TECNICO

PARTECIPAZIONE

La partecipazione al torneo è aperta a tutti senza nessun limite di tesseramento federale FIPAV.

In campo vanno schierati 3 atleti di cui 2 di un sesso e 1 dell'altro.

Ogni squadra iscritta deve avere un minimo di 3 elementi (2 di un sesso e 1 dell'altro) e un massimo di 6.

La composizione dell'organico della squadra dovrà essere conforme per tutta la durata del torneo a quanto indicato nella lista d'iscrizione presentata all'inizio. Eventuali variazioni o aggiunte dovranno essere concordate con l'organizzazione.

PRINCIPALI REGOLE DI GIOCO

Non ci sono posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione in campo); l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro.

I cambi durante la partita sono liberi, mantenendo la regola di almeno un giocatore dell'altro sesso in campo e l'alternanza in servizio.

Non sarà consentito ad una squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di 3 atleti in campo (2 + 1 dell'altro sesso). Se, nell'impossibilità di utilizzare il giocatore di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a 3 o non rispettasse la regola di almeno un elemento di sesso diverso dagli altri, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il punteggio di 0 - 21 (per quel set e i set rimanenti).

Le squadre devono presentarsi nei pressi del campo almeno 5 minuti prima dell'inizio della gara indicata nel calendario, indipendentemente dalle condizioni atmosferiche (a meno che non avviate dall'organizzazione).

Se le squadre si dovessero presentare incomplete o con ritardi superiori ai 5 minuti rispetto l'orario di gioco, saranno dichiarate perdenti con il punteggio di 0 - 21, 0- 21.

La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per massimo 3 volte per farla tornare nell'altro campo.

In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.



**POLISPORTIVA
OLTREFERNSINA**
Associazione Dilettantistica
www.oltrefersina.it
info@oltrefersina.it





Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco.

Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).

Il tocco in qualsiasi punto della rete da parte di un giocatore è fallo. L'invasione è considerata fallo solo se interferisce con la giocata avversaria oppure se fatta con l'intero piede.

Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo.

La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco; l'organizzazione ha la facoltà di decidere liberamente riguardo all'estromissione delle squadre che non rispettano il presente regolamento o il cui comportamento non sia in linea con lo spirito del torneo.

FORMULA DEL TORNEO

Verrà definita i giorni prima del torneo in base al numero di squadre iscritte.



**POLISPORTIVA
OLTREFERSINA**
Associazione Dilettantistica
www.oltrefersina.it
info@oltrefersina.it

